

Condiciones para Participar en la III Feria Medieval de Fuente-Álamo (Albacete)

Fechas:

Las fechas de la III Feria Medieval serán los días 9 y 10 de abril 2011.

SOLICITUDES DE PARTICIPACIÓN:

Se enviarán vía email a la siguiente dirección: funtealamo@dipualba.es

Montar y desmontar los puestos:

Se podrán empezar a montar los puestos el viernes día 8 a partir de las 20.00 horas o el día 9 de abril, debiendo estar todo dispuesto para este día a las 11 horas en que será la inauguración, **no debiendo quedar vehículos en el tramo del recorrido.**

Una vez montado el puesto ya puede quedar abierto al público, aunque la inauguración se realice el día 9 a las 11 horas.

El desmontado se realizará el domingo día 10 a partir de las 20.30 h.

Datos sobre el puesto:

Es obligatorio para poder participar en este mercado que tanto el mercader como el puesto vayan vestidos/decorados de acuerdo a la época medieval.

En la Solicitud de Inscripción debéis informarnos de los metros exactos (largo x fondo y la altura incluido techo o toldo) que necesitéis. Esto es muy importante porque intentamos rentabilizar el espacio del que disponemos midiéndolo de la manera más exacta posible.

Aquellos mercaderes que necesiten ELECTRICIDAD durante el día, a la hora de escoger sitio, deberán informar previamente a la organización para que se les disponga, si se puede, de un sitio idóneo para ello.

Sitios:

Tras haber cumplimentado la solicitud de inscripción el mercader recibirá vía e-mail contestación de si está o no admitido en la presente edición.

El mercader deberá ajustarse a las medidas solicitadas en la solicitud de inscripción y tendrá en cuenta los artículos de los sitios que ya estén vendidos y/o reservados para evitar posibles competencias.

Permisos ineludibles:

Los puestos de comida deberán atenerse a las condiciones que **la Consejería de Sanidad y Consumo de la Comunidad de Castilla La Mancha** exige y traer sus productos etiquetados y el carné de Manipulador de Alimentos en vigencia para que no nos encontremos con situaciones desagradables como ocurre cada año.

Por favor, informaros bien de este detalle ya que ante una negligencia de este tipo, la Organización no puede hacer nada.

Relación con la organización:

Salvo que haya algún motivo insalvable, el mercader no discutirá la ubicación de su puesto, ya que es imposible reorganizar la distribución durante el montaje de los mismos.

Si existiera alguna inconveniencia como que el producto expuesto para la venta no es el detallado en la solicitud de inscripción, que los metros no se ajusten a los solicitados, que el mercader o el puesto no están debidamente ataviados, etc...., el Ayuntamiento de Fuente-Álamo como organizador del evento tendrá la autorización pertinente para llamar la atención al mercader, intentando llegar a algún tipo de acuerdo. Si esto no fuera posible, el Ayuntamiento podrá prescindir del servicio del mercader en cuestión.

Ambientación:

El Ayuntamiento de Fuente-Álamo se encarga de la decoración e iluminación del recorrido del Mercado, así como los vecinos se encargan de engalanar sus fachadas para que el mercado resulte más atractivo al visitante.

La Seguridad

El Ayuntamiento de Fuente-Álamo dispondrá de la Seguridad necesaria **durante todo el mercado, las 24h del día.**

Atención al Mercader

Podréis contactar con nosotros a partir de la hora del comienzo del montaje en los teléfonos que se os facilitarán cuando se confirme la participación.

La Publicidad:

El Ayuntamiento de Fuente-Álamo confecciona programas y póster, publicitando la Feria Medieval, además de publicitarla en su pagina web.

La Animación

La Organización se encarga de la contratación de diversos grupos de animación y música para ambientar el Mercado, teniendo unas horas concretas para las diferentes actuaciones que estarán repartidas por todo el recorrido y diferentes plazas.

NOTA: El Ayuntamiento de Fuente-Álamo se reserva el derecho de modificar, en pro de la Feria Medieval, cualquier punto de los expuestos anteriormente.